

Umfrage zum Thema Videospiele (Lehrer)

Die Schüler/innen der Videowerkstatt Öhringen produzieren als Teil der kommunalen Jugendarbeit einen ausführlichen Film über das mittlerweile gesamtgesellschaftliche Phänomen der Videospiele. Im Stil einer Reportage lernt der Zuschauer die Bedeutung und Ausmaße der Branche, die Risiken und Vorteile des Kulturguts sowie die Schwierigkeiten in der regionalen Jugendarbeit kennen.

Für eine statistische Auswertung bitten wir Dich daher um die Teilnahme an dieser Umfrage. Das Projekt wird u.a. vom Hohenlohe-Gymnasium, der Realschule Öhringen und der August-Weygang-Gemeinschaftsschule unterstützt.

Themen sind u.a.

Die Entwicklung der Branche und die Behandlung von Videospiele als Kulturgut, Wirtschaftszweig und Digitalisierung

Finanzierungsmöglichkeiten, „Lootboxen“ und Abonnements sowie die Vor- und Nachteile sowohl für den Spieler als auch die Publisher und Entwickler

Die Bildung einer Community sowohl rund um einzelne Spiele, Unternehmen oder der ganzen „Gaming-Branche“

Gesundheitliche Auswirkungen wie Suchtanzeichen und soziale Probleme

Gewalt in Spielen und deren Auswirkung auf den Spieler. Darstellung des Jugendschutzes und die Bedeutung der USK

Die Entwicklung von E-Sport und dessen Bedeutung insbesondere mit Blick auf große deutsche Fußballvereine

Gaming in Anwendungsbereiche außerhalb der Unterhaltung, insbesondere in der Bildung

Im regionalen Zusammenhang: Generationenkonflikte, Vorurteile, Handhabung in der regionalen Jugendarbeit, Praxisbeispiele wie „Gaming-Schule“

Die Reportage soll zum einen das Thema Gaming greifbar machen sowie die regionalen Bezüge zum Thema vor allem in der Jugendarbeit beleuchten. Die Themenbereiche können sich noch ändern, zum Teil wegfallen oder neue hinzukommen.

Informationen zur Videowerkstatt finden Sie auch auf unserer Webseite unter www.videowerkstatt-oehringen.de

Alle Daten auf diesem Fragebogen werden nur statistisch genutzt und nicht personalisiert ausgewertet. Die Ergebnisse werden aufbereitet in der „Gaming-Reportage“ der Videowerkstatt verwendet. Unter Umständen erfolgt neben der Verwendung in der Reportage auch eine schriftliche Auswertung und Bewertung der Ergebnisse.

Fragen auf die Sie keine Antwort geben können, bitte einfach leer lassen.
Dauer der Umfrage etwa fünf Minuten.

Erste Frage...

1. 1.1 Spielen Sie Videospiele?

Markieren Sie nur ein Oval.

Ja

Nein Weiter mit Frage 6

Allgemeine Fragen

2. 1.2 Wenn ja, wie lange schätzungsweise pro Woche?

Markieren Sie nur ein Oval.

- bis 3 Stunden
- 6 - 12 Stunden
- 3 - 6 Stunden
- über 12 Stunden

3. 1.3 Welches Genre spielen Sie?

Wählen Sie alle zutreffenden Antworten aus.

- Shooter & Action
- Aufbau & Strategie
- Rollenspiele
- Simulationen
- Rennspiele
- Sportspiele
- Sonstiges: _____

4. 1.4. Spielen Sie Multiplayer-Spiele?

Markieren Sie nur ein Oval.

- Ja
- Nein

5. 1.5 Welche Endgeräte nutzen Sie für Videospiele?

Wählen Sie alle zutreffenden Antworten aus.

- Computer
- Konsole
- Mobil
- Sonstiges: _____

Videospiele im Unterricht?

6. 2.1 Können Sie sich vorstellen, Videospiele als Unterrichtsmaterial einzusetzen?

Markieren Sie nur ein Oval.

- Ja
- Nein

7. 2.2 Begründen Sie bitte kurz ihre Meinung und was sich ggf. ändern muss

8. 2.3 Welche Schulfächer könnten von Videospiele profitieren?

Wählen Sie alle zutreffenden Antworten aus.

- Kunst & Musik
- Sprachen
- Naturwissenschaften & Informatik
- Geschichte & Gemeinschaftskunde
- Sport
- Sonstiges: _____

9. 2.4 Haben Sie einen Vorschlag, wie der Einsatz im Unterricht aussehen könnte?

Gewalt in Videospiele

10. 3.1 Finden Sie, dass es in Videospiele zu viel Gewalt gibt?

Markieren Sie nur ein Oval.

- Ja
- Nein
- Kann ich nicht beurteilen

11. 3.2 Finden Sie, dass Gewalt ein wichtiger Bestandteil von Videospiele ist?

Markieren Sie nur ein Oval.

- Ja
- Nein
- Kann ich nicht beurteilen

12. 3.2 Sehen Sie eine Verbindung zwischen Videospiele und realer Gewalt (z.B. an Schulen)?

Markieren Sie nur ein Oval.

- Ja
- Nein

13. 3.3 Wenn ja, welche?

Letzte Fragen...

14. 4.1 Wie alt sind Sie?

15. 4.2 Ich bin...

Markieren Sie nur ein Oval.

männlich

weiblich

16. 5. An welcher Schule unterrichten Sie?

Markieren Sie nur ein Oval.

Gymnasium

Realschule

Hauptschule

Sonstiges: _____

17. 6. Welche Schulfächer unterrichten Sie?

Helfen Sie uns beim Filmprojekt!

Da wir für unser Filmprojekt auf der Suche nach Interviewpartnern sind, würden wir uns sehr freuen, wenn Sie uns hierbei unterstützen würden. Wenn Sie das möchten, können Sie folgend ihren Namen und Kontaktdaten hinterlassen. Wir werden Sie dann kontaktieren. Durch die Angabe einer Kontaktmöglichkeit, werden Ihre Antworten aus dieser Umfrage damit verknüpft. Wenn Sie das nicht möchten, schreiben Sie uns doch einfach.

Für Rückfragen stehen wir natürlich gerne zur Verfügung.

E-Mail: info@marcel-milbich.de

18. Stehen Sie für Filmaufnahmen oder Rückfragen zu den Antworten zur Verfügung? Wenn ja, geben Sie bitte eine Kontaktmöglichkeit (Telefon, E-Mail,...) sowie Ihren Namen ein.

Erzählen Sie von der Videowerkstatt...

Wir freuen uns über jeden der Interesse an der Filmproduktion hat und gemeinsam mit uns Filme wie z.B. diese Gaming-Reportage produzieren möchte.

Im aktuellen Schuljahr treffen wir uns jeden Dienstag von 16:00 - 18:00 im Jugendpavillon (Am Cappelrain 32). Hierzu sind alle Schüler/innen herzlich eingeladen. Wir würden uns freuen, wenn Sie dieses Angebot der regionale Jugendarbeit in ihrer Klasse kurz vorstellen.

Ansonsten vielen Dank für die Teilnahme an dieser Umfrage!

Das Videowerkstatt-Team.

